

V souladu s § 60 a § 62 zákona č. 561/2004 Sb., o předškolním, základním, středním, vyšším odborném a jiném vzdělávání (školský zákon), ve znění pozdějších předpisů, ředitelka školy Michael – Střední škola, Gymnázium a Vyšší odborná škola, s. r. o.,

**vyhlašuje 1. kolo přijímacího řízení do prvního ročníku střední školy  
pro školní rok 2026/2027 v denní formě vzdělávání**

**DO OBORU VZDĚLÁNÍ: 82-41-M/05 Grafický design  
ŠVP: GAME DESIGN**

**Předpokládaný počet přijímaných uchazečů: 14**

**Termín podání přihlášky: od 1. 2. do 20. 2. 2026**

**Přihlášku lze podat následujícími způsoby:**

- elektronicky, prostřednictvím informačního systému DiPSy ([www.dipsy.cz](http://www.dipsy.cz)) - doporučeno školou,
- na tiskopisu stanoveném MŠMT.

**Pořadí oborů v přihlášce:**

Pro první kolo přijímacího řízení může uchazeč podat přihlášku nejvýše do 3 oborů středního vzdělání bez talentové zkoušky a do 2 oborů s talentovou zkouškou. Uchazeč v přihlášce uvede pořadí oborů dle své osobní přednostní volby. **Po uplynutí termínu pro podání přihlášky nelze pořadí oborů měnit.**

**Termín a místo konání talentové a školní přijímací zkoušky:**

Místo konání: budova školy Michael, Machkova 1646, Praha 4

**1. termín: 18. 3. 2026**

**2. termín: 19. 3. 2026**

(den konání určuje škola)

**náhradní termín: 4. 5. nebo 5. 5. 2026** (den konání určuje škola)

**Základní informace:**

- Pro obor vzdělání Game design se **koná pouze talentová a školní přijímací zkouška.**
- Uchazeč **nekoná** JPZ (jednotnou přijímací zkoušku z ČJ a M).
- Pro obor Game design **je požadováno potvrzení od lékaře** (přiložit k přihlášce).

**Uchazeč si v den talentové a školní přijímací zkoušky přinese:**

- občanský průkaz (nebo jiný průkaz s fotografií),
- portfolio domácích prací dle kritérií, vytištěný životopis a úvahu,
- výtvarné potřeby,
- psací potřeby.

## **KRITÉRIA PRO PŘIJETÍ UCHAZEČŮ:**

### **I. TALENTOVÁ ZKOUŠKA**

#### **1. Portfolio domácích prací**

Uchazeči o studium předloží 15–20 domácích prací v pevných deskách, soubor bude obsahovat například: kresby podle přírody, zátiší, figurální motivy, malby, ilustrace, komiks, ukázky návrhů herních postav, prostředí, mapy levelů, uživatelského rozhraní, prezentace návrhů her, dobrodružství v ttRPG (např. Dračí Doupě), herních mechanik, příběhů, vlastní vytvořené digitální prototypy nebo hotové hry jak videohry, deskové nebo karetní v jakémkoli softwaru nebo aplikaci (není nutné obsáhnout v portfoliu vše).

#### **Odevzdání domácích prací:**

Uchazeč donese všechny domácí práce v den talentové zkoušky, desky i jednotlivé práce budou opatřeny jménem uchazeče.

Uchazeč zašle **do 6. 3. 2026** na e-mail [talentovky@skolamichael.cz](mailto:talentovky@skolamichael.cz) celé portfolio nazvané:

**GA\_prijmeni\_portfolio.pdf** (vícestránkové PDF) – na začátku tohoto souboru bude vložen **životopis uchazeče s fotografií a úvaha** (více bod 4).

Případné digitální hry a prototypy přiloží do portfolia ve formě odkazů na spustitelnou verzi hry a ve škole při talentové zkoušce prezentuje na vhodném vlastním zařízení (tablet/počítač).

Soubor je možné zaslat i přes kterékoliv internetové úložiště (nezaheslované).

#### **2. Výtvarný úkol – studie tužkou, zátiší – probíhá ve škole – 90 min.**

Studijní kresba zátiší (perspektivní zobrazení v prostoru, proporce, struktura materiálu).  
formát A3

Pomůcky s sebou: měkká tužka, plastická guma, ořezávátko

#### **3. Výtvarný úkol – návrh vlastní vymyšlené jednoduché počítačové hry na dané téma**

– probíhá ve škole – 120 min

##### **a) Popis hry (45 min)**

- popsat žánr a vizuální styl hry
- max. v 6 větách popsat děj hry (příběh hry)
- max. ve 3 větách popsat to, co hráč ve hře dělá (herní mechaniky)
- max. ve 3 větách sepsat to, čeho má hráč dosáhnout (záměr a cíl hráče)

Pomůcky s sebou: propiska

##### **b) Výtvarný návrh hry (75 min)**

Na základě popisu vlastní jednoduché hry zpracovat výtvarně, jak by hra mohla vypadat (do výkresu je potřeba zahrnout to podstatné – herní prostředí, uživatelské prostředí, případné hlavní postavy, atd. – to vše nakreslit tak, jako kdyby to byl screenshot obrazovky hry).

formát A4

Pomůcky s sebou: barevné fixy

#### 4. Ústní pohovor

K ústnímu pohovoru si uchazeč přinese:

- **Strukturovaný životopis s fotografií**
- **Úvahu** v rozsahu jedné strany A4 na jedno ze zvolených témat:
  - a) Můj oblíbený umělec/herní designér / herní studio.
  - b) Počítačová hra, která mě v poslední době zaujala.

Při ústním pohovoru se ověřují předpoklady a zájem uchazeče o vybraný obor, všeobecný přehled a základní znalosti z oboru. Rovněž probíhá rozbor úvahy.

## II. ŠKOLNÍ PŘIJÍMACÍ ZKOUŠKA

#### 5. Písemná práce – zamyšlení na zadané téma – probíhá ve škole

Krátká slohová práce se píše v den talentové zkoušky ve škole.

Písemná zkouška ověřuje znalosti ze vzdělávacího oboru český jazyk a literatura v rozsahu stanoveném Rámcovým vzdělávacím programem pro základní vzdělávání.

Uchazeči, kterému byla povolena úprava podmínek na základě doporučení školského poradenského zařízení, jsou podmínky konání zkoušky uzpůsobeny podle tohoto doporučení.

Uchazeči, kteří se vzdělávali v zahraniční škole, mohou podat spolu s přihláškou písemně žádost o prominutí zkoušky z českého jazyka a literatury (podle § 20 odst. 4 školského zákona). U těchto uchazečů se ověří znalost českého jazyka, která je nezbytná pro vzdělávání, rozhovorem v den konání přijímací zkoušky. Rozhovorem se ověřuje elementární znalost českého jazyka nezbytná pro vzdělávání v daném oboru. Výsledkem je stanovisko zkušební komise, zda daný uchazeč v rozhovoru uspěl nebo neuspěl. Zkušební komise hodnotí uchazeče maximálně 10 body. Hranice úspěšnosti je stanovena na 4 body. Nevykoná-li uchazeč rozhovor úspěšně, nesplnil kritéria přijímacího řízení a nemůže být ke studiu přijat.

## III. HODNOCENÍ VYSVĚDČENÍ ZE ZÁKLADNÍ ŠKOLY

#### 6. Hodnocení výsledků na vysvědčení ze základní školy

K přihlášce musí být přiloženo hodnocení na vysvědčení za obě pololetí 8. ročníku a za 1. pololetí 9. ročníku základní školy nebo odpovídajících ročníků víceletého gymnázia, a to u uchazečů, kteří plní povinnou školní docházku, ale také u uchazečů, kteří již splnili povinnou školní docházku.

V případě studia v zahraniční škole je potřeba přiložit (prostý) překlad vysvědčení za ročníky, které odpovídají oběma pololetím 8. ročníku a prvnímu pololetí 9. ročníku základní školy s převodem známek do škály hodnocení v České republice.

Hodnotí se průměrný prospěch ze všech pololetí.

Hodnocení za 2. pololetí šk. r. 2019/2020 se do celkového průměru nezapočítává.

## VYHODNOCENÍ PŘIJÍMACÍHO ŘÍZENÍ:

### I. Talentová zkouška

**130 bodů**

1) Portfolio domácích prací

40 bodů

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| 2) Studie tužkou                | 20 bodů |
| 3) Návrh vlastní počítačové hry | 40 bodů |
| a) Popis hry                    | 20 bodů |
| b) Výtvarný návrh hry           | 20 bodů |
| 4) Ústní pohovor                | 30 bodů |

## **II. Školní přijímací zkouška** **10 bodů**

- 5) Písemná práce – zamyšlení na zadané téma 10 bodů

**nebo** Rozhovor nahrazující písemnou práci

- pouze uchazeči, kteří podají žádost dle § 20 odst. 4 ŠZ
- hranice úspěšnosti: 4 body – více viz Kritéria, bod II

## **III. Hodnocení vysvědčení ze ZŠ** **10 bodů**

- 6) průměrný prospěch ze všech pololetí v příložených vysvědčeních ze základní školy max. 10 bodů

|                     |         |
|---------------------|---------|
| průměr 1,00–1,14    | 10 bodů |
| průměr 1,15–1,30    | 8 bodů  |
| průměr 1,31–1,50    | 6 bodů  |
| průměr 1,51–1,80    | 4 body  |
| průměr 1,81–2,00    | 1 bod   |
| průměr 2,01 a horší | 0 bodů  |

**CELKEM** **150 bodů**

**Pro přijetí ke vzdělávání musí uchazeč získat minimálně** **80 bodů**

O přijetí rozhoduje pořadí dané celkovým počtem bodů dosažených v přijímacím řízení. V případě rovnosti celkového počtu získaných bodů určuje pořadí výsledek talentové zkoušky. V případě rovnosti bodů získaných u talentové zkoušky použije škola pro rozřazení uchazečů přidavné kritérium, kterým je preference školy uvedená na přihlášce.

Přehled výsledků bude zveřejněn dne 15. 5. 2026 v informačním systému DiPSy, na webových stránkách školy a ve vestibulu školy (pod registračním číslem uchazeče).

### **Další informace a požadavky**

**Přihlášku odevzdá** zákonný zástupce žáka v termínu **od 1. 2. 2026 do nejpozději 20. 2. 2026** **bud'** elektronicky do informačního systému o přijímacím řízení (DiPSy) na základě prokázání totožnosti s využitím prostředku pro elektronickou identifikaci, **nebo na tiskopisu** (ke stažení z webu školy). Přihláška podaná tiskopisem může být doručena datovou schránkou nebo poštou.

V přihlášce zákonný zástupce uchazeče vyplní všechny požadované osobní údaje uchazeče a zákonného zástupce.

K přihlášce je potřeba přiložit vysvědčení za obě pololetí 8. ročníku a první pololetí 9. ročníku ze základní školy nebo odpovídajících ročníků víceletého gymnázia v prostých kopiích. Pokud uchazeč má z české základní školy vysvědčení pouze se slovním hodnocením, zajistí příslušná základní škola v souladu s § 51 odst. 3 školského zákona převod slovního hodnocení do klasifikace (stupeň prospěchu 1 až 5).

Pokud je uchazeč cizinec nebo český žák, který studuje v zahraniční škole, je nutné dodat současně s přihláškou ke vzdělávání také všechna potřebná vysvědčení v prostém českém překladu. Hodnocení výsledků vzdělávání na vysvědčení ze zahraniční školy nebo z evropské školy, která není zapsána v českém školském rejstříku, posoudí individuálně ředitelka školy na základě jí vyhlášených kritérií přijímacího řízení. K zajištění srovnatelného posouzení všech uchazečů se použije převodník na klasifikaci, který je stanoven v § 3 odst. 1 vyhlášky č. 13/2005 Sb., o středním vzdělávání a vzdělávání v konzervatoři, ve znění pozdějších předpisů.

Pokud uchazeč žádá o úpravu podmínek přijímacího řízení (jedná se o uchazeče se speciálními vzdělávacími potřebami), přiloží k přihlášce doporučení školského poradenského zařízení, které musí obsahovat přesné vyjádření o uzpůsobení podmínek pro konání přijímací zkoušky.

U oboru vzdělání 82-41-M/05 Grafický design, ŠVP: Game design vyžadujeme lékařské potvrzení (přecitlivělost na alergizující látky používané při praktickém vyučování). Potvrzení přiložte k přihlášce.

V přihlášce uchazeč uvede názvy a adresy středních škol s obory vzdělávání v pořadí dle přednostní volby.

Součástí přihlášky je i čestné prohlášení podávající osoby, že nezletilý uchazeč souhlasí s podáním přihlášky a jejím obsahem.

Uchazeči, kterým byla v České republice poskytnuta dočasná ochrana, nebo kteří mají povolení k dlouhodobému pobytu vydané v souvislosti s ozbrojeným konfliktem na Ukrajině, mají nárok na prodloužení času na písemnou zkoušku o 25 % a právo používat překladový slovník. Musí ovšem prokázat, že mají dočasnou ochranu nebo povolení k dlouhodobému pobytu v souvislosti s ozbrojeným konfliktem na Ukrajině. Uchazeči mohou také požádat o prominutí zkoušky z českého jazyka a její nahrazení rozhovorem v případě, že splňují podmínky uvedené v § 20 odstavec 4 zákona č. 561/2004 Sb., v aktuálním znění a podle § 26 vyhlášky 422/2023 Sb., v aktuálním znění. Vysvědčení z předchozího vzdělávání lze nahradit čestným prohlášením, pokud vysvědčení uchazeč nemůže předložit.

Pozvánky k talentové zkoušce zasílá ředitel školy 14 dnů před termínem konání. Pokud nebude do této doby pozvánka doručena, kontaktujte studijní oddělení školy. V pozvánce bude uvedeno přidělené registrační číslo uchazeče.

Před přijímací zkouškou je každý uchazeč povinen prokázat svou totožnost buď průkazem s fotografií (např. občanský průkaz, cestovní pas, Lítačka, ISIC karta), nebo

potvrzením ze své základní školy obsahujícím jméno, příjmení, datum narození, fotografii uchazeče a razítko základní školy s podpisem zástupce školy.

Škola MICHÆL – Střední škola, Gymnázium a Vyšší odborná škola, s.r.o., Vám tímto jako účastníkovi řízení ve věci přijetí ke vzdělávání na střední škole MICHÆL – Střední škola, Gymnázium a Vyšší odborná škola, s.r.o., sděluje, že v souladu s ustanovením § 36 odst. 3 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů, máte **možnost se vyjádřit k podkladům pro vydání rozhodnutí** po ukončení jejich shromažďování. Této možnosti můžete využít dne 13. 5. 2026 v budově střední školy MICHÆL – Střední škola, Gymnázium a Vyšší odborná škola, s.r.o., na adrese: Machkova 1646, 149 00 Praha 4, na studijním oddělení, kde bude připraven spis k nahlédnutí. Přesný čas Vaší případné návštěvy si rezervujte na telefonním čísle 724 158 658. Upozorňujeme, že účastník řízení nebo jeho zákonný zástupce je povinen předložit na výzvu oprávněné úřední osoby průkaz totožnosti, či platné zmocnění.

**Výsledky přijímacího řízení budou zveřejněny dne 15. 5. 2026.** Rozhodnutí o přijetí nebo nepřijetí ke vzdělávání se oznamují zveřejněním seznamu uchazečů pod přiděleným registračním číslem. Seznam se zveřejňuje v systému DiPSy, ve vestibulu školy a na internetových stránkách školy. Zveřejněním seznamu se považují rozhodnutí za oznámená a v písemné formě se nevyhotovují.

Praha 19. 12. 2025

Ing. Monika Hruběšová, v. r.  
ředitelka školy